Reglamento de la Orden de Mérito

Cada partido que ganas suma puntos. Al final del año, los **2 jugadores con más puntos** se llevan el gran premio.

Premio: por anunciar

EN UN MINUTO

1 Juegas y sumas

Te inscribes en una prueba como siempre. No hay que apuntarse a nada más: **si juegas, ya estás dentro**.

2 Los puntos son tuyos

Los puntos son **de cada jugador**, no de la pareja. Puedes cambiar de compañero cuando quieras y no pierdes nada.

3 Un ranking por categoría

Cada categoría tiene **su propio ranking**. Si juegas dos categorías, tienes dos rankings separados: los puntos **no se mezclan**.

4 Gana tu mejor ranking

Para la clasificación final contamos **tu mejor categoría**: la que más puntos te haya dado. Los 2 primeros, **premio**.

01 ¿Qué es la Orden de Mérito?

Es una **clasificación de todo el año**. Cada vez que juegas una prueba del circuito, sumas puntos según hasta dónde llegas. Al final del año, los **2 jugadores con más puntos** ganan el premio de la Orden de Mérito.

Es **individual**: los puntos son de cada jugador, no de la pareja.

02 ¿Qué torneos cuentan?

Cuentan las **4 pruebas** del circuito 2027: **I prueba** (19–21 de marzo), **II prueba** (11–13 de junio), **III prueba** (13–15 de agosto) y **IV prueba** (1–3 de octubre), todas en Villa Padierna Racquet Club.

El **Torneo Express** del 23 de enero **no cuenta** para la Orden de Mérito: es un torneo para disfrutar y empezar la temporada.

03 ¿Quién participa?

Todos los jugadores que se inscriban en alguna de las 4 pruebas. No hay que apuntarse aparte ni pagar nada más.

Inscríbete **siempre con el mismo nombre y el mismo email o teléfono**. Así sabemos que eres tú y tus puntos se juntan bien.

04 Las categorías

Se juega en estas categorías: **Masculino 1.ª, 2.ª, 3.ª y 4.ª**, **Femenino 3.ª y 4.ª** y **Mixto A y B**. Las categorías de cada prueba se publican en su página.

Cada categoría tiene su propio ranking. Puedes jugar tantas categorías como quieras y con las parejas que quieras. En cada categoría en la que juegues tendrás un ranking distinto.

Los puntos nunca se mezclan ni se pasan de una categoría a otra. Si juegas en 3.ª y luego en 2.ª, tienes dos rankings: los puntos de 3.ª se quedan en 3.ª y los de 2.ª en 2.ª. No hay niveles ni ascensos.

05 ¿Cuántos puntos gano?

HASTA DÓNDE LLEGAS	PUNTOS
Pierdes tu primer partido	20
Ganas al menos un partido y caes antes de cuartos	40
Pierdes en cuartos de final	80
Pierdes en semifinales	120
Subcampeón (pierdes la final)	150
Campeón	200

Solo por **jugar tu primer partido** ya sumas 20 puntos. A partir de ahí, cuanto más lejos llegues, más puntos. **Perder no resta nunca.**

Si pierdes tu primer partido, son **20 puntos**, sea en la ronda que sea (por ejemplo, si estrenas el cuadro en cuartos y pierdes, son 20). Pasar una ronda sin jugar (un «bye») no cuenta como partido ganado.

06 El cuadro de consolación

HASTA DÓNDE LLEGAS	PUNTOS
Ganas un partido	20
Pierdes en cuartos de final	40
Pierdes en semifinales	60
Subcampeón	75
Campeón	100

En consolación se gana **la mitad** que en el cuadro principal.

Si juegas la consolación, solo cuentan los puntos de consolación. Los puntos del cuadro principal no se suman, aunque hayas llegado a la consolación tras ganar algún partido, por un W.O. o tras pasar una ronda sin jugar.

Si te apuntan a la consolación y **no te presentas**, te quedas con los puntos que tenías del cuadro principal.

07 La clasificación final

Al acabar la IV prueba, miramos los rankings de cada jugador y **nos quedamos con el mejor**: el de la categoría en la que más puntos haya hecho. Ese número es el que cuenta en la clasificación final.

Los **2 primeros** de la clasificación final ganan el premio de la Orden de Mérito. Pueden ser los dos de la misma pareja o de parejas distintas, y de la misma categoría o de categorías distintas. **Premio: por anunciar.**

08 Empates

Si dos jugadores tienen los mismos puntos, gana el que tenga, por este orden: **1)** más títulos de campeón, **2)** más finales jugadas, **3)** más partidos ganados en el año. Si siguen empatados, **sorteo**.

09 Partidos que no se juegan

Si el rival no se presenta, el partido cuenta como ganado. **Si tú no te presentas** a tu primer partido, no sumas puntos en esa prueba. **Si te retiras** durante un partido, cuenta como jugado y perdido.

10 Dónde ver los puntos

Publicamos los rankings en la web **después de cada prueba**. Si ves algún error, escríbenos a **info@golfmakers.es** en los **7 días** siguientes y lo revisamos.

La organización puede ajustar este reglamento si pasa algo que no esté previsto, y siempre lo avisará en la web.

Ejemplos

Así se suman los puntos en una prueba. Los nombres son inventados.

MAL DÍA

Pablo

Masculino 4.ª

Pierde su primer partido	**+20**
TOTAL	**20 puntos**

Aunque pierdas, por jugar **ya sumas 20**.

GANA UNO

Marta

Femenino 4.ª

Gana en dieciseisavos y pierde en octavos	**+40**
TOTAL	**40 puntos**

Ganar **un solo partido** ya duplica los puntos.

SEMIFINALISTA

Javi

Masculino 2.ª

Gana dos partidos y pierde en semifinales	**+120**
TOTAL	**120 puntos**

Cuanto más lejos llegas, **más puntos**.

SEGUNDA OPORTUNIDAD

Ana

Mixto B

Pierde su primer partido y pasa a consolación	**+0**
En consolación llega a la final y la gana	**+100**
TOTAL	**100 puntos**

Si juegas la consolación, **solo cuentan sus puntos**: los del cuadro principal no se suman.

¡CAMPEONES!

Lucía y Sara

Femenino 3.ª

Ganan la final	**+200**
TOTAL	**200 puntos**

200 puntos para cada una: los puntos son de cada jugadora.

Una temporada entera: Laura

CATEGORÍA	I	II	III	IV		TOTAL
Femenino 3.ª con Carmen y con Elena	200	120	80	200	CUENTA	600
Mixto B con Dani	—	—	120	—		120

En la clasificación final, Laura tiene **600 puntos**: los de su mejor categoría. Los 120 de Mixto B **no se suman**: se quedan en ese ranking.

Clasificación final (ejemplo)

JUGADOR · MEJOR CATEGORÍA	PUNTOS
1. Carlos · Masculino 3.ª — premio	670
2. Laura · Femenino 3.ª — premio	600
3. Pedro · Masculino 2.ª	560
4. Carmen · Femenino 3.ª	520
5. Dani · Mixto B	410

Los **2 primeros** ganan el premio de la Orden de Mérito, sean de la categoría que sean.